

Table des matières

1. Avant-propos
2. Mise à jour système
- [3.](#) Équations et inéquations du 1^{er} degré
- [4.](#) Entraînement aux automatismes
- [5.](#) Coefficient multiplicateur
- [6.](#) Tracer et cadrer une fonction
- [7.](#) Racines d'un trinôme du 2nd degré
- [8.](#) Second degré : maximum et intersection
- [9.](#) Trinôme du second degré : image, racine et signes
- [10.](#) Fonction x donne $ax^2 + b$. Résolution de système
- [11.](#) Équations et inéquations du second degré
- [12.](#) Équation réduite de droite
- [13.](#) Fonction du second degré et Python
- [14.](#) Algorithme de seuil pour une suite
- [15.](#) Taux d'une variation d'une fonction
- [16.](#) Algorithme de balayage pour la recherche d'un extremum
- [17.](#) Suite quelconque
- [18.](#) Suite arithmétique
- [19.](#) Suite géométrique
- [20.](#) Simuler le lancer de 3 dés
- [21.](#) Intérêts composés
- [22.](#) Générer des listes pour le 421
- [23.](#) Simulation de la somme de 2 dés
- [24.](#) Représentation de la somme de 2 dés
- [25.](#) Comparaison de deux populations
- [26.](#) Polynôme de degré 3
- [27.](#) Nombre dérivé et tangente
- [28.](#) Combien de 6 ?
- [29.](#) Répétition d'expériences de Bernoulli
- [30.](#) Algorithme de calcul de moyenne et d'écart type
- [31.](#) STI2D/STL - Fonction trigonométrique
- [32.](#) STI2D/STL - Produit scalaire